Erweckt eure Bilder zum Leben mit dem MaKey MaKey und Scratch

Ein Bild das bei Berührung Töne von sich gibt? Mit der Makey Makey-Platine ist das ganz einfach! Folgt unserer Schritt-für-Schritt-Anleitung und lasst so eure Bilder lebendig werden.

Das braucht ihr dazu:

MaKey MaKey-Platine, Computer oder Laptop mit Internetzugang, Papier, Stifte, Alufolie, Klebeband, Schere

Die technischen Geräte gibt es bei uns im MPZ!

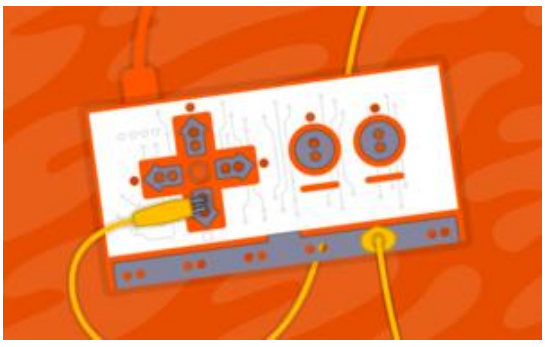
Schritt-für-Schritt-Anleitung

Vorbereitung

1. **Gestaltet eure Bilder**: Malt oder zeichnet etwas auf das Papier - Lasst eurer Kreativität dabei freien Lauf!

2. **Fügt interaktive Punkte hinzu**: Überlegt euch, welche Bildstellen die Geräusche machen sollen. Diese Punkte werden später die „Taster". Schneidet dafür kleine Stücke der Alufolie ab und klebt sie an die Punkte des Bildes.

3. **Verbindung mit dem Makey Makey**: Verbindet die Alufolie mit „Space" (Leertaste) oder den „Pfeiltasten" auf der Makey Makey Platine. Benutzt dafür die beiliegenden Kabel. Schließt dann den Makey Makey über das USB-Kabel an einem Computer an.



Klänge Hinzufügen und Programmieren

1. **Scratch öffnen**: Geht auf die Scratch-Webseite und startet ein neues Projekt. Klicke dazu auf „Beginne mit dem Erstellen".

2. **Klänge Auswählen, Aufnehmen oder Hochladen**: Im Reiter „Klänge" kannst du jetzt Geräusche hinzufügen, die du für dein Bild verwenden möchtest. Neben den vorgegebenen Klängen, können hier auch eigene Aufnahmen gemacht oder hochgeladen werden. Fügt hier alle Klänge hinzu, die ihr bei der Programmierung verwenden möchtet.

3. **Programmieren**: Im Reiter „Skripte" könnt ihr jetzt per „Drag and Drop", also durch das Ziehen der benötigten Blöcke in den Arbeitsbereich, ganz einfach das Programm erstellen.

   Zieht die folgenden Blöcke in den Programmierbereich:

- Ereignisse: „Wenn [Leertaste] gedrückt wird" (Stellt sicher, dass ihr [Leertaste] durch die Taste ersetzt, die ihr für euren Taster an dem Makey Makey verwendet habt, z.B. „Pfeil nach oben").

- Klang: „Spiele Klang […]" (Hier wählt ihr das passende Geräusch, das erklingen soll, wenn ihr die entsprechende Stelle im Bild berührt).

Testen

Klickt auf das grüne Flaggen-Symbol, um das Programm zu starten. Testet, ob das Geräusch beim Berühren des Bildes abgespielt wird.

Wichtig ist dabei, dass der Stromkreislauf geschlossen ist! Dafür muss die untere Kannte „Earth" des Makey Makey über ein Kabel mit der Person verbunden sein, die auch die Taster des Bildes berührt.

Tipps

- Experimentiert mit verschiedenen Materialien, Geräuschen und Bildern! – Was leitet überhaupt alles Strom?
- Ihr könnt auch mehrere Berührungspunkte gleichzeitig programmieren.

Viel Spaß beim Basteln und Programmieren!